
2025 年江苏省职业院校技能大赛赛项规程

一、赛项名称

赛项编号：JSG2025105

赛项名称：供应链管理组

赛项组别：高职学生组

赛项归属赛道：财经商贸赛道四

二、竞赛目的

以习近平新时代中国特色社会主义思想为指导，深入贯彻党的二十大精神，落实《国家职业教育改革实施方案》、《关于推动现代职业教育高质量发展的意见》、《关于深化现代职业教育体系建设改革的意见》等职业教育文件精神，落实立德树人根本任务，满足产教协同育人目标，以赛促教、以赛促学，引领供应链相关专业建设和教学改革，批量培养多层次、复合型高素质供应链管理与运营技术技能人才，服务人的全面发展、促进职业院校毕业生高质量创业就业，满足行业企业对供应链技术技能人才的需求。

赛项主要考察选手供应链规划设计、供应链仿真运营和展示讲解能力。赛项内容考虑产教融合，对接新技术、新产业、新业态、新模式，设计供应链职业“岗”位所需要的主要技能点，考虑职普融通，与相关专业人才培养有机结合，以全面提升参赛选手的系统性供应链思维、现代供应链技术应用和实战协同能力，通过竞赛引领和促进教学内容与方法的升级迭代。

赛项为全省职业院校提供交流互动的机会，促进职业教育与实践有机结合，促进院校人才供给与产业需求对接，实现产教融合、校企协同育人，缩短人才供给与需求链条。

三、竞赛内容

本赛项内容包括供应链规划设计、供应链仿真运营、展示讲解等 3 个模块。具体详见表 1。

表 1 竞赛模块情况表

竞赛模块		竞赛方式	竞赛时长	系统分值	权重
模块一	供应链规划设计	团队协作完成	105分钟	100分	55%
模块二	供应链仿真运营	团队协作完成	60分钟	100分	25%
模块三	展示讲解	团队协作完成	15分钟	100分	20%

(一) 供应链规划设计

供应链规划设计模块满分 100 分，占总分 55%，竞赛时间为 105 分钟。基于企业静态历史经营数据、企业经营方略及企业供应链运行现状，在各自独立的竞赛环境中，完成供应链规划设计。主要任务包括：生产与服务设施选址、供应链网络优化、供应商评估与选择、客户分级、外包物流服务商评估与选择、需求预测、产能规划与调控等。

(二) 供应链仿真运营

供应链仿真运营模块满分 100 分，占总分 25%，竞赛时间为 60 分钟。基于相同初始环境、企业动态经营发展数据、企业经营方略及企业供应链运行现状，进行供应链仿真运营。主要任务包括：库存控制策略制定与优化、仓储作业流程优化、生产计划执行、运输与配送方案优化与实施、逆向物流方案优化与实施、供应链融资决策、供应链风险控制方案与处理。

(三) 展示讲解

展示讲解模块满分 100 分，占总分 20%，竞赛时间为每支参赛队伍 15 分钟。各参赛队伍可依据赛道设置，结合专业要求，自主选择、设计需要展示讲解的项目内容。团队成员自行分工，完成各项所需操作，同时进行现场讲解。各队应自行备齐展示讲解所需 PPT、视频资料、道具等材料。本模块不允许各参赛队伍自带软件。技能操作重点展示专业技能熟练程度、规范程度、解决复杂问题的综合能力以及解决技术难题的创新能力，现场讲解主要介绍总体思路、技能要点、主要成果、项目创新等。

设计的参赛项目须符合职业岗位要求，操作规范、安全，不得含有任何违反

《中华人民共和国宪法》及其他法律法规的内容。所涉及的发明创造、专利技术、资源等必须拥有清晰、合法的产权或物权。参赛项目如有涉密内容，参赛前须进行脱密处理。不得有抄袭盗用他人成果、提供虚假材料等违反相关法律法规的行为。

项目内容的设计应围绕“技能水平、职业素养、应用价值、团队合作、创新创意”要素。

技能水平方面应能体现选手技能熟练度、难易度及解决问题的复杂度等；职业素养方面应能体现良好的职业道德、职业精神、工匠精神等；应用价值方面应能体现解决生产、生活一线实际问题或困难以及创造社会经济价值的情况；团队合作方面应能够体现分工明确、紧密写作、各司其职、高效沟通、统筹安排等能力；创新创意方面应能体现创新意识、创新理念及技能创新点。

讲解内容所涉及的知识产权等须真实可靠，一经发现作假，将取消竞赛成绩。

四、竞赛方式

组队方式要求：本赛项为团体赛，4人/队，不得跨校组队，同一学校参赛队不超过1队，江苏联合职业技术学院经过选拔限报5个队参加比赛。每队可报1-2名指导教师，指导教师须为本校专兼职教师。

五、竞赛流程

正式竞赛时间为 1 天，具体安排见下表 2。

表2 竞赛日程表

日期	时间	内容	备注
报到日	全天	参赛队报到	
		开赛式	
		领队会	
		参赛队抽取顺序号	
		熟悉比赛场地	
竞赛日	7:30—7:50	参赛队检录入场、抽签加密	
	8:00—9:45	供应链规划设计	合作完成
	10:00—11:00	供应链仿真运营	合作完成
	12:30—12:50	参赛队检录入场、抽签加密	
	13:00—18:00	展示讲解	合作完成 (15分钟/队)
	18:00—19:00	成绩统计	
	19:00—21:00	成绩公示	
	21:00—21:30	赛项闭幕式	

六、竞赛规则

（一）竞赛报名

1. 各高职院校按照大赛组委会规定的报名要求，通过“江苏省职业院校技能大赛网络报名系统”报名参赛。

高职组学生参赛对象为全省高等职业学校（含本科职业院校）全日制在籍在校生及五年制高职四至五年级在籍在校生；已在国赛、省赛中获得过一等奖或在世赛争夺赛获得过金奖的学生不得参加同一组别、同一专业大类的比赛。

2. 团体赛不得跨校组队，同一学校相同项目报名参赛队不超过 1 支；江苏联合职业技术学院经过选拔可报 3-5 个队参加高职赛项比赛。

3. 参赛选手和指导教师报名，获得确认后不得随意更换。比赛前参赛选手和指导教师因故无法参赛，须由学校在相应赛项开赛前 10 个工作日出具书面说明，并按参赛选手资格补充人员并接受审核，经省大赛组委会办公室同意后予以更换。

（二）熟悉场地规则

1. 各参赛队统一有序地熟悉场地，熟悉场地时限定在指定区域，不允许进入比赛区。

2. 熟悉场地时严禁与现场工作人员进行交流，不得发表没有根据以及有损大赛整体形象的言论。

3. 熟悉场地时严格遵守大赛各种制度，严禁拥挤、喧哗，以免发生意外事故。

（三）入场规则

1. 参赛选手按规定的时间准时到达赛场检录区集合。

2. 裁判将对各参赛选手的身份进行核对。参赛选手须提供参赛证、身份证、经学校注册的学生证，证件上的姓名、年龄、相貌特征应与参赛证一致。

3. 裁判检验参赛选手的工具、量具及书写物品，不允许携带任何通讯及存储设备、纸质材料等物品，检查合格后进入赛场抽签区。

4. 一级加密选手按抽签顺序号依次抽取参赛编号，二级加密凭参赛编号抽取比赛工位号，然后在指定区域等待；在现场裁判的指挥下有序进入赛场，按抽取

的比赛工位号就位。

5. 展示讲解部分，若有自带的设施设备等，现场布置时间不超过十分钟。

（四）赛场规则

1. 选手进入赛场后，必须听从现场裁判的统一布置和指挥。

2. 参赛选手不允许带任何参赛队及个人信息入场比赛，不允许携带任何通讯及存储设备、纸质材料等物品进入赛场，赛场内提供必需用品。

3. 现场裁判宣布比赛开始，参赛选手才能进行动手完成竞赛比赛任务的操作。

4. 比赛过程中，参赛选手必须严格遵守安全操作规程，确保人身和设备安全，并接受现场裁判和技术人员的监督和警示。

5. 比赛过程中若有任务书字迹不清问题，可示意现场裁判，由现场裁判解决。若认为比赛设备或元器件有问题需更换或耗材需要补充，应在赛场记录表的相应栏目填写更换设备或元器件、耗材名称、规格与型号、更换原因、更换时间等并签比赛工位号确认后，由现场裁判和技术人员予以更换。更换后经现场裁判和技术人员检验并将结果记录在赛场记录表的相应栏目中并由选手签名确认。

6. 需要通电检查或调试设备时，应先报告现场裁判或技术人员，通电前的安全检测合格，获允许并派人监护后，才能通电检查或调试。

7. 经现场裁判和技术人员检验，确因设备、元器件故障或损坏而更换设备或元器件者，从报告现场裁判到完成更换之间的用时，为比赛补时时间。

8. 比赛过程中选手不得随意离开工位，不得与其他参赛选手和人员交流。因故终止比赛或提前完成比赛任务需要离场，应报告现场裁判，在赛场记录表的相应栏目填写离场时间、离场原因并由现场裁判签名和选手签工位号确认。

9. 比赛过程中，严重违反赛场纪律影响他人比赛者，违反操作规程不听劝告者，越界影响他人者，有意损坏赛场设备或设施者，经现场裁判报告裁判长，经大赛组委会办公室同意后，由裁判长宣布取消其比赛资格。

（五）离场规则

1. 比赛结束前 15 分钟，裁判长提示一次比赛剩余时间。

2. 比赛结束信号给出，由裁判长宣布终止比赛。

3. 裁判长宣布终止比赛时，选手应停止竞赛任务的操作。竞赛任务书、图纸、赛场记录表等整齐摆放在工作台上，不能带出赛场；工具、试题作答的文具等，保持现状，不需整理。

4. 裁判长宣布终止比赛后，现场裁判组织、监督选手退出工位，站在工位边的过道上。裁判长宣布离场时，现场裁判指挥选手统一离开赛场。

5. 全部选手离场后，需要补时的选手重新进入工位，现场裁判宣布补时操作开始后，补时选手开始操作。现场裁判宣布补时时间到，选手应停止操作，离开赛场。

6. 选手离场后，到指定的休息场所用餐、等待评定比赛成绩。

（六）成绩评定与管理规则

1. 成绩管理的机构及分工

成绩管理机构由裁判组、监督组和仲裁组组成。裁判在大赛裁判库中随机抽取，监督组和仲裁组由大赛组委会办公室指派。

（1）裁判组实行“裁判长负责制”，设裁判长 1 名，全面负责赛项的裁判分工、裁判评分审核、处理比赛中出现的争议问题等工作。

（2）裁判员根据比赛需要分为检录裁判、加密裁判、现场裁判和评分裁判。

检录裁判：负责对参赛队伍（选手）进行点名登记、身份核对等工作；

加密裁判：负责组织参赛队伍（选手）抽签，对参赛队信息、抽签代码等进行加密；

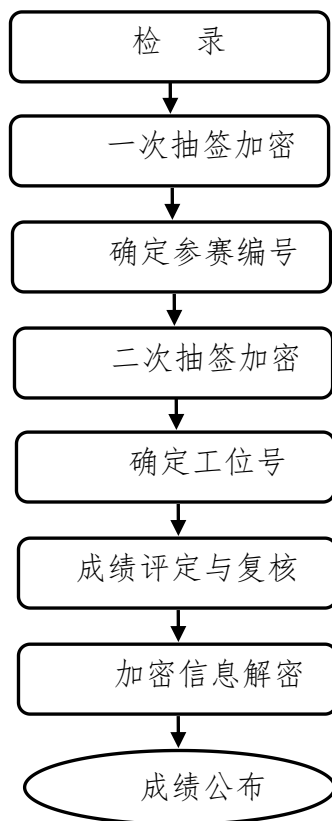
现场裁判：按规定做好赛场记录，维护赛场纪律，评定参赛队的过程得分；

评分裁判：负责对参赛队供应链规划设计成果、展示讲解过程及成果按评分细则评定成绩。

（3）监督组对裁判组的工作进行全程监督，并对竞赛成绩抽检复核。

（4）仲裁组负责接受由参赛队领队提出的对裁判结果的申诉，组织复议并及时反馈复议结果。

2. 成绩管理流程



3. 比赛成绩评定

(1) 过程评分

由现场裁判，对参赛选手及其参赛作品从技能水平、职业素养、应用价值、团队合作、创新创意等角度进行评分。

(2) 结果评分

由评分裁判依据评分表，对参赛选手供应链规划设计试题结果和步骤进行评分。

(3) 违规扣分

选手有下列情形，需从比赛成绩中扣分：

在完成比赛任务的过程中，因操作不当损坏比赛设备，不影响他人比赛，从比赛成绩中扣 5 分；影响他人比赛，从比赛成绩中扣 10 分。

4. 解密

裁判长正式提交工位号评分结果并复核无误后,加密裁判在监督人员监督下对加密结果进行逐层解密。

5. 成绩公布

将解密后的各参赛队结果汇总,经裁判长、监督员和专家组长及巡视员签字后,在成绩发布会上公布。

七、竞赛环境

1.竞赛场地设置至少保证 6 个赛区,每个赛区 10 组竞赛环境,其中 8 组竞赛环境为正式比赛环境,2 组竞赛环境为备用比赛环境;

2.一个参赛队一个赛位,每个赛位四台电脑,四把椅子;单个赛位面积不低于 4×2.5 平方米;

3.竞赛场地内设置背景板、宣传横幅及壁挂图,营造竞赛氛围;

4.竞赛场地外设置观众席和大屏幕,便于竞赛全程的观摩和监督;

5.局域网络采用星形网络拓扑结构,安装千兆交换机,网线与电源线隐蔽铺设;

6.安全保障采用统一的杀毒软件对服务器进行防毒保护;屏蔽竞赛现场使用的电脑 USB 接口;部署具有网络管理、账号管理和日志管理功能的综合监控系统;

7.采用双路供电;利用 UPS 防止现场因突然断电导致的系统数据丢失。额定功率:3KVA;后备时间:2 小时; 电池类型:输出电压:230V \pm 5%V。

八、技术规范

(一) 法律法规

中华人民共和国安全生产法

(二) 技术标准

1.计算机软件质量保证计划规范 (GB/T12504-90)

2.区块链技术架构安全要求 (YD/T3747-2020)

3.供应链管理业务参考模型 (GB/T25103-2010)

4.供应链风险管理指南 (GB/T24420-2009)

-
- 5.供应链管理第 1 部分：综述与基本原理（GB/Z26337. 1-2010）
 - 6.供应链管理第 2 部分：SCM 术语（GB/T26337. 2-2011）
 - 7.供应链资产管理体系实施指南（GB/T 42109-2022）
 - 8.供应链安全管理体系 ISO 28000 实施指南（GB/T40753-2021）
 - 9.供应链服务术语（SZDB / Z295-2018）
 - 10.制造业信息化技术术语（GB/T18725-2008）
 - 11.物流术语(GB/T 18354-2021)
 - 12.企业物流成本构成与计算（GB/T20523—2006）
 - 13.供应链管理师国家职业技能标准（职业编码:4-02-06-05）
 - 14.教育部“1+X”供应链运营职业技能等级标准（2021 年版）（2021-08）

（三）专业教学标准

以《高等职业教育专业简介（2022 年）》《高等职业教育本科专业简介（2022 年）》公布的专业简介内容为准。

九、技术平台

品名	规格要求说明	数量
电 脑	CPU: 酷睿 I5 10 代以上; 内存: 16G 以上; 显卡: $\geq 4G$ 显存; 硬盘: 500G 以上; 网卡: 千兆网卡; 屏幕分辨率: 1920x1080 或以上; 操作系统: Windows10 操作系统或以上; 浏览器: Google Chrome 86 版本或以上; 预装 Office 365、解压缩工具、QQ 拼音、搜狗拼音、五笔、微软拼音等中文输入法和英文输入法	每人 1 台
服务器	CPU: 至强 Xeon-银牌 4210R 10 核以上; 内存: 32GB 以上; 硬盘: 固态硬盘 500G 以上; 网卡: 千兆网卡; 操作系统: Windows Server 系列; 数据库: MySQL、Oracle、SQL server、OpenGauss、OceanBase、达梦等	1 台
供应链仿真运营模块	(1) 支持在设计完成的供应链网络中实施采购、生产、仓储、运输、配送、逆向物流、金融等仿真运营任务; (2) 支持采购、生产、物流、营销等分角色协同运营; (3) 提供离线地图服务, 支持供应链网络全境、仓网物流、仓内作业的可视化, 具有在地图上进行供应链规划任务操作和保存功能; (4) 支持任务要求展示、决策实施和计划生成; (5) 支持供应链网络优化、事件通知、物料信息追溯; (6) 支持供应链企业经营成本、利润等指标的自动汇总和计算, 支持供应链相关绩效指标的自动计算;	1 套

展示讲解模块所需软件 and 材料不做统一要求, 承办学校在报名前公布可用于比赛的设备和材料清单 (含场地、水电气网等条件) 供参赛队伍选择。参赛队根据承办学校公布的清单, 决定所需软件是否自带。赛程报名时, 自带软件的参赛队须与承办学校积极沟通协商并与承办学校签订确认书 (附参赛队自带软件清单及赛场环境要求确认信息), 并经主管部门审核确认。

十、成绩评定

成绩评定必须在公开、公平、公正、独立、透明的条件下进行, 考虑赛项安全, 赛项最终得分按百分制计算。

(一) 评分文件

1. 成绩评定标准

赛项成绩由供应链规划设计、供应链仿真运营、展示讲解三个模块构成, 其

中供应链规划设计分数占比 55%，供应链仿真运营分数占比 25%，展示讲解占比 20%。即：赛项总成绩=供应链规划设计×55%+供应链仿真运营×25%+展示讲解×20%。总成绩保留到小数点后两位，由高到低排序。竞赛成绩相同时，按“供应链规划设计”成绩进行排序确定；竞赛成绩再相同时，按“供应链仿真运营”成绩进行排序确定；竞赛成绩仍相同时，按“展示讲解”成绩进行排序确定。

2. 成绩评定方法

本赛项成绩评分方法分为机考评分、现场评分和结果评分。供应链仿真运营成绩由计算机自动评分，供应链规划设计为结果评分，展示讲解为现场评分。

对赛项总成绩排名前 30%的所有参赛队伍的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于 15%。如在复核中发现错误，需按要求填写《成绩复核情况说明表》，并及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。

3. 赛项评分细则

各赛项评分细则如表 3 所示：

表 3 赛项评分细则

一级项目	二级评价项目	三级评价项目	配分
供应链规划设计	生产与服务设施选址 24 分	设施最优坐标确定 10 分	100
		取货路线优化 8 分	
		物流成本核算 6 分	
	供应商评估与选择 15 分	供应商评估指标数据处理 5 分	
		供应商评估指标权重确定 6 分	
		供应商综合评分与选择 4 分	
	客户分级 14 分	统计客户分级评估指标 5 分	
		确定客户分级标准 6 分	
		客户分级 3 分	
	外包物流服务商评估 与选择 15 分	外包物流服务商评估指标数据处理 5 分	
		确定外包物流服务商评估指标权重 6 分	
		外包物流商综合评分与选择 4 分	
	需求预测处理 14 分	历史需求数据处理 6 分	
		预测模型选择与应用 4 分	
		需求预测与结果分析 4 分	
产能规划与调控 18 分	建立产能规划模型 7 分		
	求解产能规划模型 6 分		
	制定产能规划与调控方案 5 分		
供应链仿真运营	产销率 10 分		100
	利润率 10 分		
	应付账款周转率 15 分		
	应收账款周转率 15 分		
	存货周转率 15 分		
	供应链韧性 15 分		
	订单准时率 10 分		
	订单满足率 10 分		
展示讲解	技能水平 20 分		100
	职业素养 20 分		
	应用价值 20 分		
	团队合作 20 分		
	创新创业 20 分		

评分表根据赛项评分标准，由命题专家在拟定比赛任务书时拟定，裁判根据评分表对选手的比赛成绩进行评定。

（二）成绩审核与产生

1. 评分小组应统计各个工位在该评分项目中的得分，对项目成绩进行复查审核。提交裁判长。
2. 裁判长统计各个工位各个评分项目的得分，产生每个工位的总分（竞赛成绩）。
3. 为保障成绩评判的准确性，监督组将对赛项成绩抽检复核，如发现成绩错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。
4. 最终成绩经复核无误，由加密裁判在监督员的监督下解密，由裁判长、监督人员签字确认。

十一、奖项设定

（一）参赛选手奖

根据竞赛成绩，从高到低排序，按参赛队数的 10%设一等奖，20%设二等奖，30%设三等奖。

（二）指导教师奖

对获得一、二、三等奖选手的指导教师颁发指导教师奖。

十二、赛场预案

按照《全国职业院校技能大赛制度汇编》中相关制度条款执行。

1. 赛场配备技术人员，当计算机、设备等出现问题时，技术人员可第一时间提供专业技术支持。
2. 竞赛现场配置安全通道，当出现火情或其他灾害情况，工作人员应立即向保卫组汇报，保卫组接报后要火速到达现场并配合消防队员和公安干警，指挥人员疏散到安全区域并及时处置现场状况。
3. 竞赛过程中出现非选手原因的设备断电、故障等意外时，现场裁判需及时确认情况，安排技术支持人员进行处理，如短时间内无法处理，报裁判长批准后，予以安排备用工位进行比赛。若因选手操作不当造成，由操作者个人负责。
4. 赛场设有应急医疗点，用于参赛选手突发身体不适（如发热、咳嗽等）或出现碰伤、划伤等意外情况的应急处理；如应急医疗点诊断参赛选手可以继续

比赛的，经裁判长确认予以安排原工位或备用工位进行比赛。如参赛选手不能继续参加比赛的，必要时可联系 120 急救车。

5. 比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告执委会，同时采取措施避免事态扩大。赛项出现重大安全问题可以停赛，是否停赛由执委会决定。事后执委会应向组委会报告详细情况。

6. 未能预知的其他问题的预案。裁判长根据裁判的报告，根据现场实际情况，作出裁定。

十三、赛项安全

赛项安全是技能竞赛一切工作顺利开展的先决条件，是赛项筹备和运行工作必须考虑的核心问题。采取切实有效措施保证大赛期间参赛选手、指导教师、裁判员、工作人员及观众的人身安全。

（一）比赛环境

在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置，赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定。如有必要，也可进行赛场仿真模拟测试，以发现可能出现的问题。承办单位赛前须按照赛项规程要求排除安全隐患。

赛场周围要设立警戒线，防止无关人员进入发生意外事件。比赛现场内应参照相关职业岗位要求为选手提供必要的劳动保护。在具有危险性的操作环节，裁判员要严防选手出现错误操作。

承办单位应提供保证应急预案实施的条件。对于比赛内容涉及高空作业、可能有坠物、大用电量、易发生火灾等情况的赛项，必须明确制度和预案，并配备急救人员与设施。

承办单位制定开放赛场和体验区的人员疏导方案。赛场环境中存在人员密集、车流人流交错的区域，除了设置齐全的指示标志外，须增加引导人员，并开辟备用通道。

大赛期间，承办单位应在赛场管理的关键岗位增加力量并建立安全管理日志。

参赛选手进入工位、赛事裁判工作人员进入工作场所，严禁携带通讯、照相摄录设备，禁止携带记录用具。如确有需要，由赛场统一配置、统一管理。赛项可根据需要配置安检设备对进入赛场重要部位的人员进行安检。

（二）生活条件

比赛期间，统一安排参赛选手和指导教师食宿。承办单位须尊重少数民族的信仰及文化，根据国家相关的民族政策，安排好少数民族选手和教师的饮食起居。

比赛期间安排的住宿地应具有宾馆/住宿经营许可资质。以学校宿舍作为住宿地的，大赛期间的住宿、卫生、饮食安全等由提供宿舍的学校负责。

大赛期间承办单位须保障比赛期间选手、指导教师和裁判员、工作人员的交通安全。

各赛项的安全管理，除了可以采取必要的安全隔离措施外，应严格遵守国家相关法律法规，保护个人隐私和人身自由。

（三）参赛队责任

1. 各学校组织参赛队时，须安排为参赛选手、领队、指导教师等人员购买大赛期间的人身意外伤害保险。

2. 各学校参赛队组成后，须制定相关管理制度，并对所有选手、指导教师进行安全教育。

3. 各参赛队伍须加强对参与比赛人员的安全管理，实现与赛场安全管理的对接。

（四）应急处理

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告赛项专家组长，同时采取措施避免事态扩大，立即启动预案予以解决并报告组委会。赛项出现重大安全问题可以停赛，应向组委会报告详细情况。

（五）处罚措施

1. 因参赛队伍原因造成重大安全事故的，取消其获奖资格。

2. 参赛队伍有发生重大安全事故隐患，经赛场工作人员提示、警告无效的，

可取消其继续比赛的资格。

3.赛场工作人员违规，按照相应的制度追究责任。情节恶劣并造成重大安全事故的，由司法机关追究相应法律责任。

十四、竞赛须知

（一）参赛队须知

1.参赛队名称统一使用规定的代表队名称。

2.参赛队员在报名获得审核确认后，原则上不再更换，如筹备过程中，选手因故不能参赛，所在学校需出具书面说明并按相关规定补充人员并接受审核；竞赛开始后，参赛队不得更换参赛队员。

3.参赛队按照大赛赛程安排凭大赛组委会颁发的参赛证和有效身份证件参加比赛及相关活动。

4.各参赛队统一安排参加比赛前熟悉场地环境的活动。

5.各参赛队准时参加赛前领队会，领队会上举行抽签仪式抽取场次号。

6.各参赛队要注意饮食卫生，防止食物中毒。

7.各参赛队要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。

（二）指导老师须知

1.各指导老师要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。指导老师经报名、审核后确定，一经确定不得更换。

2.对申诉的仲裁结果，领队和指导老师应带头服从和执行，还应说服选手服从和执行。

3.指导老师应认真研究和掌握本赛项比赛的技术规则和赛场要求，指导选手做好赛前的一切准备工作。

4.领队和指导老师应在赛后做好技术总结和工作总结。

（三）参赛选手须知

1.参赛选手应遵守比赛规则，尊重裁判和赛场工作人员，自觉遵守赛场秩序，服从裁判的管理。

2.参赛选手应佩戴参赛证，带齐身份证、注册的学生证。在赛场的着装，应

符合职业要求。在赛场的表现，应体现自己良好的职业习惯和职业素养。

3.进入赛场前须将手机等通讯工具交赛场相关人员保管，不能带入赛场。未经检验的工具、电子储存器件和其他不允许带入赛场物品，一律不能进入赛场。

4.比赛过程中不准互相交谈，不得大声喧哗；不得有影响其他选手比赛的行为，不准有旁窥、夹带等作弊行为。

5.参赛选手在比赛的过程中，应遵守安全操作规程，文明的操作。通电调试设备时，应经现场裁判许可，在技术人员监护下进行。

6.需要更换元器件、补充耗材时，应向现场裁判报告，并在赛场记录表上填写更换元器件、耗材名称、规格和型号和数量，更换原因，核实从报告到更换（补充）完成的时间并签工位号确认，以便补时。更换的元器件或补充的耗材，现场裁判和技术人员检验后，若与填写的更换原因不符，将从比赛成绩中扣分。

7.连接电路、检查设备不能带电操作。调试设备过程中，因电路问题或操作不当，引起跳闸或熔体熔断，要酌情扣分。

8.安装调试过程，工具使用、操作方法要符合规范。因工具选择和使用不当，造成设备、器材、工具损坏、工伤事故或影响他人比赛，要酌情扣分。

9.比赛过程中需要去洗手间，应报告现场裁判，由裁判或赛场工作人员陪同离开赛场。

10.完成比赛任务后，需要在比赛结束前离开赛场，需向现场裁判示意，在赛场记录上填写离场时间并签工位号确认后，方可离开赛场到指定区域等候评分，离开赛场后不可再次进入。未完成比赛任务，因病或其他原因需要终止比赛离开赛场，需经裁判长同意，在赛场记录表的相应栏目填写离场原因、离场时间并签工位号确认后，方可离开；离开后，不能再次进入赛场。

11.裁判长发出停止比赛的指令，选手（包括需要补时的选手）应立即停止操作进入通道，在现场裁判的指挥下离开赛场到达指定的区域等候评分。需要补时的选手在离场后，由现场裁判召唤进场补时。

12.赛场工作人员叫到工位号、在等待评分的选手，应迅速进入赛场，与评分裁判一道完成比赛成绩评定。在评分过程中，选手应配合评分裁判，按要求进

行设备的操作；可与裁判沟通，解释设备运行中的问题；不可与裁判争辩、争分，影响评分。

13.如对裁判员的执裁有异议，可在2小时内由领队向赛项仲裁组以书面形式提出申述。

14.遇突发事件，立即报告裁判和赛场工作人员，按赛场裁判和工作人员的指令行动。

（四）工作人员须知

1.工作人员必须服从赛项组委会统一指挥，佩戴工作人员标识，认真履行职责，做好服务赛场、服务选手的工作。

2.工作人员按照分工准时上岗，不得擅自离岗，应认真履行各自的工作职责，保证竞赛工作的顺利进行。

3.工作人员应在规定的区域内工作，未经许可，不得擅自进入竞赛场地。如需进场，需经过裁判长同意，核准证件，有裁判跟随入场。

4.如遇突发事件，须及时向裁判长报告，同时做好疏导工作，避免重大事故发生，确保竞赛圆满成功。

5.竞赛期间，工作人员不得干涉及个人工作职责之外的事宜，不得利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。如有上述现象或因工作不负责任的情况，造成竞赛程序无法继续进行，由赛项组委会视情节轻重，给予通报批评或停止工作，并通知其所在单位做出相应处理。

（五）裁判员须知

1.裁判员执裁前应参加培训，了解比赛任务及其要求、考核的知识与技能，认真学习评分标准，理解评分表各评价内容和标准。不参加培训的裁判员，取消执裁资格。

2.裁判员执裁期间，统一佩戴裁判员标识，举止文明礼貌，接受参赛人员的监督。

3.遵守执裁纪律，履行裁判职责，执行竞赛规则，信守裁判承诺书的各项承诺。服从赛项专家组和裁判长的领导。按照分工开展工作，始终坚守工作岗位，

不得擅自离岗。

4.裁判员有维护赛场秩序、执行赛场纪律的责任，也有保证参赛选手安全
的责任。时刻注意参赛选手操作安全的问题，制止违反安全操作的行为，防止安全
事故的发生。

5.裁判员不得有任何影响参赛选手比赛的行为，不得向参赛选手暗示或解答
与竞赛有关的问题，不得指导、帮助选手完成比赛任务。

6.公平公正的对待每一位参赛选手，不能有亲近与疏远、热情与冷淡差别。

7.选手有检查设备、更换元器件或零件、补充耗材的要求时应予以满足。对
更换的元器件要与赛场技术人员一道进行检测，判断选手更换的元器件的情况；
检查设备或更换元器件应在赛场记录表上记录更换元器件或补充耗材的名称与
型号、要求更换到更换完毕的用时、要求更换的原因、对更换的元器件检测结果，
并要求参赛选手签工位号确认。

8.赛场中选手出现的所有问题如：违反赛场纪律、违反安全操作规程、提前
离开赛场等，都应在赛场记录表上记录，并要求学生签工位号确认。

9.严格执行竞赛项目评分标准，做到公平、公正、真实、准确，杜绝随意打
分；对评分表的理解和宽严尺度把握有分歧时，请示裁判长解决。严禁利用工作
之便，弄虚作假、徇私舞弊。

10.竞赛期间，因裁判人员工作不负责任，造成竞赛程序无法继续进行或评
判结果不真实的情况，由赛项组委会视情节轻重，给予通报批评或停止裁判资格，
并通知其所在单位做出相应处理。

十五、申诉与仲裁

（一）各参赛队对不符合赛项规程规定的设备、工具、材料、计算机软硬件、
竞赛执裁、赛场管理及工作人员的不规范行为等，可向赛项仲裁组提出申诉。

（二）申诉主体为参赛队领队。

（三）申诉启动时，参赛队以该队领队签字同意的书面报告的形式递交赛项
仲裁组。报告应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、
实事求是的叙述。非书面申诉不予受理。

（四）提出申诉应在赛项比赛结束后 2 小时内提出。超过 2 小时不予受理。

（五）赛项仲裁组在接到申诉报告后的 2 小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可由领队向大赛仲裁工作组提出申诉。大赛仲裁工作组的仲裁结果为最终结果。

（六）申诉方不得以任何理由拒绝接收仲裁结果；不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。仲裁结果由申诉人签收，不能代收；如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行放弃申诉。

（七）申诉方可随时提出放弃申诉。

十六、竞赛观摩

本赛项将设计观摩区，使用大屏幕实时转播现场实况。竞赛环境依据竞赛需求和职业特点设计，在竞赛不被干扰的前提下安全开放部分赛场。现场观摩应遵守如下纪律：

1.观摩人员需由赛项执委会批准，佩戴观摩证件在工作人员带领下沿指定路线、在指定区域内到现场观赛；

2.文明观赛，不得大声喧哗，服从赛场工作人员的指挥，杜绝各种违反赛场秩序的不文明行为；

3.观摩人员不得同参赛选手、裁判交流，不得传递信息，不得采录竞赛现场数据资料，不得影响比赛的正常进行；

4.对于各种违反赛场秩序的不文明行为，工作人员有权予以提醒、制止。

十七、竞赛直播

本赛项除抽签加密外，对比赛全过程、全方位直播。如多机位拍摄比赛过程，赛后，制作优秀选手采访、优秀指导教师采访、裁判专家点评和企业人士采访视频资料，突出赛项的技能重点与优势特色。为宣传、仲裁、资源转化提供全面的信息资料。

十八、其他

1.参赛选手及相关工作人员，由赛项承办院校赛统一安排食宿，费用自理。

2.本技术文件的最终解释权归大赛组织委员会。